**Retrospectiva del Proyecto**

La retrospectiva se llevó a cabo al final del proyecto para evaluar el desempeño del equipo, identificar aprendizajes y proponer mejoras para futuros desarrollos.

**Aspectos positivos**

* **Comunicación efectiva:** El uso de herramientas como Discord facilitó la comunicación entre los miembros del equipo.
* **Gestión del tiempo:** La implementación de sprints cortos permitió un control constante sobre el progreso y la detección temprana de problemas.
* **Colaboración:** A pesar de no conocerse previamente, el equipo trabajó de manera colaborativa y cohesionada.

**Aspectos por mejorar**

* **Conocimiento inicial del equipo:** La falta de familiaridad entre los integrantes generó una curva de adaptación en los primeros sprints.
* **Gestión de impedimentos:** Algunos bloqueos no se resolvieron con la rapidez deseada debido a la falta de experiencia en herramientas específicas.
* **Pruebas de usuario:** Hubo retrasos en la validación de funcionalidades con usuarios finales, lo que limitó la iteración basada en retroalimentación real.

**Lecciones aprendidas**

1. La planificación detallada de los primeros sprints es clave para minimizar la incertidumbre inicial.
2. Es crucial identificar y escalar los impedimentos rápidamente para evitar impactos en el progreso del sprint.
3. La retroalimentación constante del cliente mejora significativamente la alineación con los objetivos del proyecto.

**Acciones Futuras**

* Incorporar sesiones iniciales de integración para familiarizar al equipo.
* Definir un proceso claro para resolver impedimentos, incluyendo asignación de responsables y plazos específicos.
* Priorizar pruebas de usuario durante el desarrollo, permitiendo iteraciones más frecuentes basadas en sus comentarios.